

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



О курсе «Python+Minecraft»

Первый модуль

Екатерина Дивина

Цель курса: Изучить основы языка программирования Python через игру Minecraft.

Программа курса:

День первый

Знакомство с языком программирования Python:

- Переменные;
- Телепортация.

Практическое задание: научиться телепортировать игрока при помощи программы.

Результат занятия: знакомство с языком программирования Python.

День второй

Математика и моментальное строительство:

- Простые математические операции и аргументы функции;
- Генерация блоков.

Практическое задание: Создание построек при помощи программы.

Результат занятия: Постройка простых конструкций, применение изученных функций.

День третий

Сложные постройки и случайные числа:

- Сложные математические операции;
- Случайные числа;
- Постройки из 3х и более простых фигур.

Практическое задание: Телепортация в случайное место и моментальная постройка дома.

Результат занятия: Применение математических операций, случайных чисел. Постройка объектов при помощи программы.

День четвёртый

Строки и чат:

- Вывод сообщений в чат;
- Склейка различных типов данных.

Практическое задание: Вывод сообщения с информацией в чат.

Результат занятия: Работа с разными типами данных, ввод данных извне, вывод сообщений с различными типами данных.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



О курсе «Python+Minecraft»

Второй модуль

Екатерина Дивина

Цель курса: Изучить основы языка программирования Python через игру Minecraft.

Программа курса:

День пятый

Булева логика:

- Булева логика;
- Операции сравнения.

Практическое задание: Расчёт расстояния до точки спавна.

Результат занятия: Применение операций сравнения на практике.

День шестой

Логические операции:

- Операторы И, ИЛИ, НЕ;
- Приоритет операторов.

Практическое задание: Проверка нахождения игрока на определённой территории.

Результат занятия: Понимание принципов работы булевых операций и решение задач с применением булевой логики.

День седьмой

Операторы выбора:

- Условный оператор if, if..else, elif;
- Проверка блоков на соответствие определённым условиям.

Практическое задание: Проверка нахождения подарка в заданном месте.

Результат занятия: Использование условных операторов.

День восьмой

Вложенные операторы:

- Многовариантность;
- Логические операции и оператор if.

Практическое задание: Ограниченная телепортация, меню выбора.

Результат занятия: Проверка нескольких условий.

