

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Гейм-программирование в Snap!» Дмитрий Ширяев

**Цель курса:** развитие навыка решения задач, а также создание собственных игр, мультфильмов, презентаций.

### Программа курса:

#### День первый

##### Введение в Snap!

- Среда программирования Snap!
- Рисование и движение
- Создание собственных блоков

**Задание для работы на уроке:** знакомство с возможностями программы

**Результат занятия:** игры «Крестики-нолики» и «Пятнашки».

#### День второй

##### Инструменты и методы программирования в Snap!

- Условные блоки
- Переменные
- Функции

**Задание для работы на уроке:** использование логики и условий для решения задач

**Результат занятия:** игра «Угадай число»

#### День третий

##### Введение в списки

- Введение в списки как тип данных
- Вложенные списки
- Объединение списков операций
- Сортировка списков

**Задание для работы на уроке:** совершенствование игр «Крестики-нолики» и «Пятнашки» с помощью списков

**Результат занятия:** реализация алгоритма «Решето Эратосфена»: приложение, создающее столбчатую диаграмму

#### День четвертый

##### Алгоритмы и рекурсия

- Работа с большими объемами данных
- Построение графиков
- Фракталы

**Задание для работы на уроке:** моделирование распространения болезни, создание фракталов

**Результат занятия:** собственная игра

Хотите научить своих детей логическому мышлению?  
Приходите, мы вам с радостью поможем!

