



О курсе «Основы программирования - 2» Максим Ломакин

Цель курса: Продолжить знакомство с принципами программирования и углубить знания о них. Развитие абстрактного, логического и алгоритмического мышления, памяти. Развить навыки работы в различных средах в визуального программирования. Закрепление полученных навыков и знаний.

Программа курса:

День первый

Цель урока:

- Повторение уже изученного материала
- Развитие логического мышления (сравнение, обобщение, синтез, анализ, классификация и др.), развитие памяти
- Составление алгоритмов для различных исполнителей
- Работа в приложении FixTheFactory (1-6)
- Составление алгоритмов в Bee-Bot
- Создание анимации в ScratchJr

День второй

Цель урока:

- Развитие логического мышления, развитие памяти
- Игра «Капитан - Робот» (составление алгоритмов)
- Работа в приложении FixTheFactory (7-12)
- Составление алгоритмов в Bee-Bot

День третий

Цель урока:

- Развитие логического мышления, развитие памяти
- Составление алгоритмов для исполнителей
- Работа в приложении FixTheFactory (13-18)
- Составление алгоритмов в Bee-Bot
- Повторение команды повторение при прохождении заданий в приложениях

День четвертый

Цель урока:

- Развитие логического мышления, развитие памяти
- Работа в приложении FixTheFactory (19-24)
- Составление алгоритмов в Bee-Bot
- Работа с функциями внутри приложений

