

## О курсе «Программирование игр на python» Стас Цепа, Ксения Леонтьева

**Цель курса:** понять что такое объектно-ориентированное программирование. ООП - самый распространенный в промышленных проектах стиль. Попробуем освоить его основные понятия и принципы.

### Программа курса:

- День первый** **Что такое классы.**  
Синтаксис определения классов в питоне.  
Спрайты  
**Задание: написать класс для персонажа.**
- День второй** **Расширяем игровой мир**  
Добавляем камеру  
Абсолютные и относительные координаты, центрирование
- День третий** **Добавляем новые объекты**  
Пишем классы ботов  
Искусственный интеллект
- День четвертый** **Прорабатываем детали.**  
Реалистичная физика  
Управление процессом игры: меню, паузы  
**Задание: финальная игра**

На этом курсе мы бы хотели научить Вашего ребенка основам питона и показать как это может быть просто и интересно.

